**Software Requirements Specification**

**(Спецификация требований к продукту)**

#### **1.** **Introduction (Введение)**

##### **1.1** **Purpose**

Данный документ описывает спецификации требования к продукту www.tvigle.ru – Сайту для бесплатного просмотра фильмов, сериалов и телепередач.

## 1.2 Scope (Область применения)

Проект относится к сфере онлайн-платформ для просмотра видеоконтента. Сайт предоставляет бесплатный доступ к фильмам, сериалам и ТВ-программам, а также предлагает возможность создать личный кабинет и отключить рекламу.

## 1.3 Definitions, Acronyms and Abbreviations (Определения и аббревиатуры)

Онлайн-платформа – веб-ресурс для просмотра видеоконтента через интернет.

#TODO

## 1.4 References (Ссылки)

[Сайт www.tvigle.ru](https://www.tvigle.ru/)

#TODO ссылки на определения

## 1.5 Overview (Обзор документа)

Раздел 2 – общее описание факторов системы.

Раздел 3 – описание всех требований к разрабатываемой системе.

Раздел 4 – Use-Case диаграмма

# **2.** **Overall Description (Общее описание)**

##### **2.1** **Product functions (Функционал продукта)**

Функционал платформы включает следующие основные части:

* База данных видеоконтента
* Авторизация/регистрация пользователей
* Возможность бесплатного просмотра фильмов и сериалов
* Личный кабинет пользователя
* Возможность составления списка рекомендаций на основе просмотренного видеоконтента
* Возможность отключения рекламы
* Оценка фильмов авторизованными пользователями

## 2.2 User characteristics (Описание пользователей)

Основной контингент пользователей будет состоять из молодёжи и людей среднего возраста, активных пользователей сети Интернет. Авторизованные пользователи смогут добавлять видеоконтент в избранное, отключать рекламу, оценивать видеоконтент и иметь те же возможности, что и неавторизованные пользователи. Неавторизованные пользователи могут создать аккаунт, авторизоваться, смотреть контент с рекламой, читать обзор контента. Доступ к сайту большинство людей будут получать, открывая вкладку в браузере на персональном компьютере или телефоне.

## 2.3 Assumptions and dependencies (Влияющие факторы и зависимости)

Система предполагает, что пользователи имеют доступ к современному браузеру с Интернет-соединением и могут создавать и управлять учетными записями с использованием электронной почты. Сайт также зависит от доступности и стабильности сторонних сервисов, таких как обработка платежей, работа с социальными сетями и доставка электронной почты. Система должна выдерживать количество пользователей, превосходящее среднее не менее чем на порядок.

## 2.4 Сonstraints(Ограничения)

Сайт должен соответствовать моральным нормам, федеральным законам, связанными с распространением и хранением видеоконтента, а также с защитой авторских прав. Сайт должен соответствовать лицензиям сторонних сервисов. Сайт должен быть разработан с учётом дальнейшей масштабируемости и смены поставщиков услуг (сторонних сервисов).

# **3.** **Specific Requirements (Спецификация требований)**

## 3.1 Functionality (Функциональные требования)

Для неавторизованных пользователей:

3.1.1. Система должна позволять пользователям создавать аккаунты и авторизоваться.

3.1.2. Система должна давать доступ пользователям выбирать вид видеоконтента, поиск по контенту с фильтрами по жанру, году выпуска, рейтинг контента.

3.1.3. Система должна позволять пользователям смотреть выбранный контент во встроенном видеоплеере.

3.1.4. Система должна предоставлять возможность видеть обзор видеоконтента, где будет его официальное описание, рейтинг, возможность поделится ссылкой на фильм в социальных сетях.

3.1.5. Система должна показывать рекламу пользователем до и во время просмотра видеоконтента.

3.1.6. Система должна дать возможность ранее зарегистрированным пользователям сбросить пароль.

Для авторизованных пользователей:

3.1.7. Система должна предоставлять авторизованным пользователем те же возможности, что и неавторизованным пользователям.

3.1.8. Система должна предоставлять возможность смены регистрационных данных аккаунта, личного кабинета.

3.1.9. Система должна предоставить возможность оплатить отключение рекламы пользователю, а также возможность просмотра видеоконтента без рекламы в случае оплаты.

3.1.10. Система должна предоставить возможность оценить видеоконтент.

3.1.11. Рейтинг видеоконтента в системе должен складываться из рейтинга всех оценок данного видеоконтента пользователями.

3.1.12. Система должна позволять пользователям вносить видеоконтент в избранное.

3.1.13. Система должна генерировать список рекомендаций пользователям на основе списка избранного видеоконтента.

3.1.14. Система должна позволять пользователям удалять аккаунт и выходить из него.

3.1.15. Система должна давать пользователю возможность оплатить хотя бы двумя способами, доступными в месте пребывания пользователя.

## 3.2 Usability (Требования к удобству использования)

3.2.1. Подборка фильмов. Должна быть реализована возможность генерации подборки фильмов по тематике. Например, «Новый год», «Фильмы про войну», «Фильмы про космос» и т.д.

3.2.2. Возможность авторизации через сторонние сервисы, социальные сети (Вконтакте, Одноклассники, Mail.ru).

3.2.3. Сайт должен корректно отображаться в современных браузерах как на ПК, так и на смартфонах при различных, наиболее популярных разрешениях и соотношениях сторон.

## 3.3 Reliability (Требования к надежности)

3.3.1. Безопасное проведение оплаты на основе последних и наиболее надежных технологий.

3.3.2. Передача и хранение ключей авторизации, логина, пароля и других конфиденциальных данных пользователя про протоколу HTTPS с использованием шифрования RC6/DES/SHA-512.

3.3.3. При возникновении ошибки на стороне сервера сайт должен продолжать работать, возможно снижение пропускной способности или задержки.

3.3.4. Защита от DDOS-атак.

**3.4 Performance (Требования к производительности)**

3.4.1. Система должна иметь возможность увеличивать производительность без воздействия на существующую систему.

3.4.2. Система должна иметь возможность обрабатывать количество запросов, кратно превосходящее среднесуточное количество.

## 3.5 Design Constraints (Ограничения разработки)

## 3.6 Interfaces (Интерфейсы)

## 3.7 Licensing Requirements (Требования к лицензированию)

## 4.0 Use-Case Диаграмма