**Software Requirements Specification**

**(Спецификация требований к продукту)**

#### **1.** **Introduction (Введение)**

##### **1.1** **Purpose**

Данный документ описывает спецификации требования к продукту http://tvigle.ru/ – сайт для онлайн просмотра кино бесплатно.

## 1.2 Scope (Область применения)

Проект относится к сфере сайтов, распространяющ

## 1.3 Definitions, Acronyms and Abbreviations (Определения и аббревиатуры)

## 1.4 References (Ссылки)

## 1.5 Overview (Обзор документа)

# **2.** **Overall Description (Общее описание)**

##### **2.1** **Product functions (Функционал продукта)**

## 2.2 User characteristics (Описание пользователей)

## 2.3 Assumptions and dependencies (Влияющие факторы и зависимости)

## 2.4 Сonstraints(Ограничения)

# **3.** **Specific Requirements (Спецификация требований)**

## 3.1 Functionality (Функциональные требования)

### *3.1.1* *<Требование 1>*

### *3.1.2* *<Требование 2>*

### *3.1.3* *<Требование 3>*

### *3.1.4* *<Требование 4>*

### *3.1.5* *<Требование 5>*

## 3.2 Usability (Требования к удобству использования)

### *3.2.1* *<Требование 1>*

### *3.2.2* *<Требование 2>*

### *3.2.3* *<Требование 3>*

### *3.2.4* *<Требование 4>*

### *3.2.5* *<Требование 5>*

## 3.3 Reliability (Требования к надежности)

### *3.3.1* *<Требование 1>*

### *3.3.2* *<Требование 2>*

## 3.4 Performance (Требования к производительности) [нефункциональные]

### *3.4.1* *<Требование 1>*

### *3.4.2* *<Требование 2>*

### *3.4.2* *<Требование 3>*

## 3.5 Design Constraints (Ограничения разработки)

### *3.5.1* *<Требование 1>*

### *3.5.2* *<Требование 2>*

### *3.5.3* *<Требование 3>*

### *3.5.4* *<Требование 4>*

## 3.6 Interfaces (Интерфейсы)

### *3.6.1* *User Interfaces (Пользовательские интерфейсы)*

### *3.6.2* *Hardware Interfaces (Аппаратные интерфейсы)*

### *3.6.3* *Software Interfaces (Программные интерфейсы)*

### *3.6.4* *Communications Interfaces (Сетевые интерфейсы)*

## 3.7 Licensing Requirements (Требования к лицензированию)

## 4.0 Use-Case Диаграмма

https://mermaid.ink/img/pako:eNqdVV1r2zAU_StCUNiYExrHaWw9FNqN7WWFsdKXYSiardgitmQkeVka8t-nj8yxUiWs05N1dc65V_dc2ztY8JJABK-uwCxnRYOl_ERxJXCbM6CXjYAnSQTYuYhZH0CvIwy3BCDwqARl1fiw05wNF-XJ4X4s-YApe_6GK-Lryppv3r3XxF-clgHaZy761qcUNSnWd72quaAvWFHOTgQcjHeEXVL-TioqlbACfgK-WhHhJbjvlTqTRpCSClIoD2_ueQZtkhJxqTBPya8MH47IxVJMqwMVeEm-aC8Ddvxjb41rRkF-1bcJIroGbw3iUg0fa6z-21pDDovb4Z1MbkcjhwBluuu4UBJsqKod8Hhu0G7SkK6Bc0ncNoTz5maAj6Mhlm_qQPPCId7Rp4FjQsCEQnjb0wFqdg7lbheqhK4A4-o4WuUp4W9jTNfdmdeC4O0aWqwHSRf9ad-hMwJjqwRRvWBAcRsd3dTP8prmpj9APDbxDQ3wSWMfzPSDyow_aPQ1AGalnXcbc2RrwxuSDfiDf6bX2kTjHoxgS0SLaak_2_ZtyaGqic4EkX4ssVjnMGd7jdOq_HHLCoiU6EkE-67Eihy-7xCtcCN1tMPsB-feHqId_A3RJIun8-wmXSTJ3K0IbiGaLbPpfHGdpml2s0yyeLGP4ItVmE3jRRYnyySO41k6j-M0gtoGxcWD-83Yv83-DzUfBXE?type=png

На этой диаграмме у нас есть семь классов, представляющих сущности в системе: User, Main\_Page, Forum, Registration, Authorization, Game\_Page и Chat. Стрелки указывают на взаимодействие между классами.

Пользователь взаимодействует с Main\_Page, которая отображает параметры для выбора пользователем. Классы Forum, Registration, Authorization, Game\_Page и Chat представляют различные варианты, из которых может выбирать пользователь. Классы Forum, Registration, Game\_Page и Chat перед выполнением своих задач проверяют, авторизован ли пользователь. Если пользователь не авторизован, он перенаправляется в класс Authorization. Класс Registration предлагает пользователю кнопку авторизации и перенаправляет его в класс Authorization, если он ее нажимает. Класс Authorization авторизует пользователя и перенаправляет его обратно на страницу Main\_Page.

## 5W.0 Вывод

В ходе работы мы ознакомились с методологией RUP и структурой SRS документа, была создана UseCase-диаграмма и составлен список требований к сайту, оформленный в виде документа SRS.